Bluupi EDUC

DOSSIER DE PRENSA · NOVIEMBRE 2026

Aprender, jugar y salir a descubrir.

Un pequeño extraterrestre que no sabe nada de la Tierra invita a los niños a leer, pensar, hacer preguntas y explorar el mundo real.



"¿Se lo explicas?"

Una idea. Tres formas de vivirla.

01 APRENDER

Leer, escuchar y explicar.

02 JUGAR

Explorar con Bluupi Games.

03 SALIR

Descubrir lugares reales.

NACIDO EN ALICANTE

Gratuito · Sin anuncios de terceros · Sin cuentas infantiles

educ.bluupi.com

Leer, escuchar y comprender.

El niño escucha a Bluupi, sigue el texto y después explica qué ha entendido. Cada recurso busca convertir una pequeña lectura en conversación y curiosidad.

DEMO DE LECTURA

Lee con Bluupi

Las palabras se iluminan al ritmo de la voz. Se puede bajar la velocidad o volver a escuchar una palabra.

Después de la lectura
Tres preguntas de comprensión, vocabulario, un error que encontrar y una reflexión abierta.

Primera demo: el castillo de Santa Bárbara, Alicante (6-8 años).

HISTORIA DIARIA

Un día como hoy

Una efeméride breve con la voz de Bluupi, dos preguntas para reflexionar y un reto matemático relacionado con la historia.

19 de noviembre · Museo del Prado
En 1819 abrió sus puertas en Madrid. Bluupi pregunta: «¿Para qué sirve un museo?»

Suscripción gratuita: email diario o resumen semanal para adultos.

Cada historia también tiene su reto de mates.

El reto del día conecta matemáticas e historia en tres niveles: verde (6-7), azul (8-9) y morado (10-12 años). Incluye pistas, solución explicada y opción para usar en clase.

Ejemplo del Prado: «Abrió en 1819. ¿Cuántos años han pasado hasta 2026?» Para quienes empiezan: «3 cuadros más 4 cuadros».

Prueba los recursos en las páginas oficiales de Bluupi Educ.

LECTURA

HISTORIAS

Educar también es conversar.

Para profesores y familias: contenidos breves, imprimibles o proyectables, pensados para continuar el aprendizaje fuera de la pantalla.



Captura de la sección «¿Por qué Bluupi Educ?» del sitio oficial.

PARA PROFES

Un recurso listo para clase

Historias para proyectar, imprimir y comentar. Preguntas de comprensión y misiones para observar, investigar y explicar.

educ.bluupi.com/profes

PARA FAMILIAS

Un pequeño ritual compartido

Historias por email y «La pregunta de Bluupi» semanal, con una misión sencilla para hacer en casa o durante una salida.

Solo email de un adulto.

La comunidad educativa está invitada a participar

Docentes en activo o jubilados, pedagogos, asociaciones, fundaciones, entidades sin ánimo de lucro y otras personas del ámbito educativo pueden aportar ideas, revisar contenidos o colaborar. **contacto@bluupi.com**

De la pantalla a las calles de Alicante.

Bluupi Educ abre preguntas. Bluupi Games invita a explorar. La aplicación ayuda a descubrir experiencias familiares. Un proyecto nacido en Alicante, impulsado por Olivier Pigeon y Angie Salazar.

JUEGO EN DEMO

Bluupi Games

Un videojuego educativo ambientado en lugares reales de Alicante: la Explanada, el castillo de Santa Bárbara y el entorno cultural de la ciudad.

La demostración presenta cuatro recorridos. El proyecto continúa en desarrollo; el pasaporte y las ventajas de colaboradores forman parte del recorrido previsto.



APP DISPONIBLE

El viaje continúa con la app Bluupi

Asistente en web y Android para descubrir planes, talleres, museos, eventos y actividades cercanas. Cuando la oferta lo permite, facilita la reserva y la compra de entradas.

Explora las tres puertas de Bluupi

BLUUPI EDUC
Educación

BLUUPI GAMES
Demo del juego

APP BLUUPI
Web y Android

PRENSA · Angie Salazar, cofundadora
contacto@bluupi.com · +34 641 82 67 80